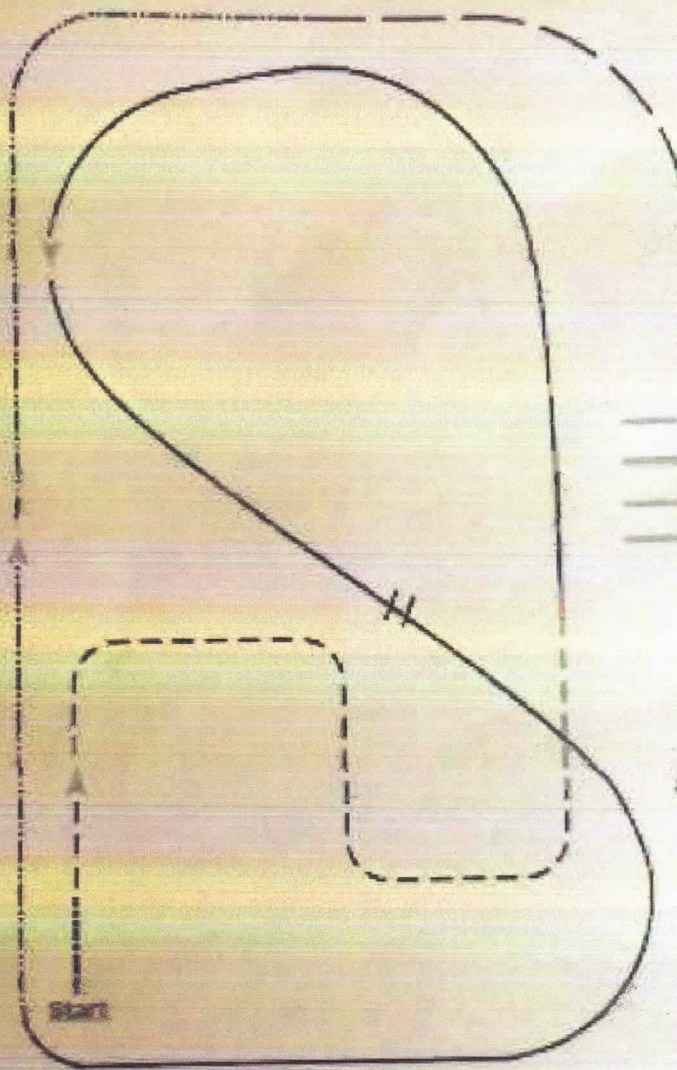


Ranch Riding Pattern #4

(All)



1. KROK
2. KLVS SERPENTINA
3. LEVÝ CVAL AŽ NA KONEC ARÉNY A DIAGONÁLU PŘEZ STŘED.
4. PŘESKOK (JEDNODUCHÝ NEBO LETMÝ)
5. CVAL NA PRAVOU RUKU OKOLO ARÉNY.
6. NA ROVNÉ ČARĚ PRODLOUŽENÝ CVAL ROH A AŽ DO STŘEDU KRÁTKÉ STĚNY.
7. PRODLOUŽENÝ KLVS, PROJET ROH.
8. ZPĚT DO KLVSU
9. KLUSEM PŘEZ KVALETY
10. ZASTAVIT. OBRAT 360° ~~NA OBE STRANY.~~ (NEZÁLEŽÍ JAKÝM SMĚREM ZÁČNETE)
11. KROKEM, ZASTAVIT A ZACOUVAT

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over poles
10. Stop, do 360 turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back